

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY

О курсе «Construct2» Шарафутдинов Рафаил

Цель курса: ознакомиться со средой программирования Construct2 и научиться создавать в ней игры.

Программа курса:

День первый

- знакомство с Construct2, ознакомление с принципом работы
- знакомство с интерфейсом и его настройка
- просмотр основных событий и графического редактора
- создание фона и объектов

День второй

- создание динамического текста
- анимация персонажа, создания полосы жизни
- создание движущихся врагов
- создание движущихся платформ

День третий

- создание меню игры и уровней
- сохранение игры
- работа с интернет-ресурсами
- подключение к соц. сетям и публикация игры в интернете

День четвертый

- разбор создания основных типов игр на основе полученных знаний
- создание собственной игры





О курсе «Construct2»-2 Шарафутдинов Рафаил

Цель курса: продолжение обучения программированию в Construct2 и создание собственной игры.

Программа курса:

- День пятый** Повторение материала, пройденного на предыдущем курсе и создание простого инвентаря для персонажа.
- День шестой** Обсуждение игр, которые ученики должны представить к концу курса, подбор материала, первые наброски к созданию игры.
- День седьмой** Создание собственной игры.
- День восьмой** Доработка собственной игры и её презентация.

