

О курсе «CodeCombat: первые шаги в JavaScript» (2 месяца) Андрей Солодовников

Цель курса: познакомить детей с языком программирования JavaScript при помощи браузерной RPG игры CodeCombat.

Программа курса:

День первый Знакомство. Основные понятия. Экскурс в мир JS

- Что такое Code combat?
- Разбор интерфейса
- Разбор синтаксиса

День второй Циклы. Подземелье Китгарда

- Строки
- Параметры
- Методы
- Переменные

День третий Бэквудский лес (часть первая)

- Если/иначе
- Операторы сравнения

День четвертый Бэквудский лес (часть вторая)

- Свойства объекта
- Обработка ввода

**День пятый,
Шестой** Пустыня Сарвен

- Арифметика, счетчики
- Циклы while, break
- Массивы
- Поиск максимума и минимума

**День седьмой,
восьмой** Гора Клаудрип

- Удаленный вызов метода
- For-циклы
- Функции



Начните изучать JS вместе с CodeCombat!