



О курсе «Исполнитель Кукарача» Александр Цегенько

Цель курса: познакомить детей с начальными этапами программирования при помощи среды «Кукарача»

Программа курса:

День первый

Что такое исполнитель, операционная среда, программа

- Программирование и исполнители
- Кукарача и его операционная среда
- Управление Кукарачей в командном режиме

Задание для работы на уроке: разбор исполнителей и их операционных сред, первая программа.

Результат занятия: освоение работы команд.

День второй

Понятие подпрограммы. Реализация подпрограммы для исполнителя Кукарача

- Написание программ на языке исполнителя Кукарача с использованием механизма процедур
- Понятие отладки программы

Задание для работы на уроке: программы, содержащие несколько процедур, и их отладка.

Результат занятия: усовершенствование знаний в исполнителе Кукарача.

День третий

Кукарача хочет укунить себя за хвост

- Рекурсия
- Принцип работы рекурсивной программы

Задание для работы на уроке: постановка задач и их решение с помощью написания программ

Результат занятия: понимание термина «рекурсия»

День четвертый

Итоговая презентация

- Написание программ на языке исполнителя Кукарача
- Контрольные задания
- Составление собственной незаурядной программы

Задание для работы на уроке: презентация собственной уникальной программы.

