

## О курсе «Скилл-апдэйт: Dota2»

### Дамдин Цыжипов

**Цель курса:** Показать ребенку все тонкости киберспортивной дисциплины Dota2, привести его к пониманию механики игры, ее анализу, и конечному доведению умения ребенка играть на соревновательном уровне.

#### День первый

##### Знакомство с киберспортивной Dota2.

- Знакомство с командной игрой.
- Знакомство с макро и микро пониманиями игры.
- Персональная настройка управления.

**Задание для работы на уроке:** Практика базовых основ игры Dota2 и установка индивидуального управления.

#### День второй

##### Развитие персональных игровых навыков: Микроконтроль

- Знакомство с ласт-хитом.
- Освоение тонкостей микроконтроля игровых персонажей.
- Знакомство с приложением OSU.

**Задание для работы на уроке:** Практика и развитие персональных навыков микроконтроля.

#### День третий

##### Развитие персональных игровых навыков: Роли

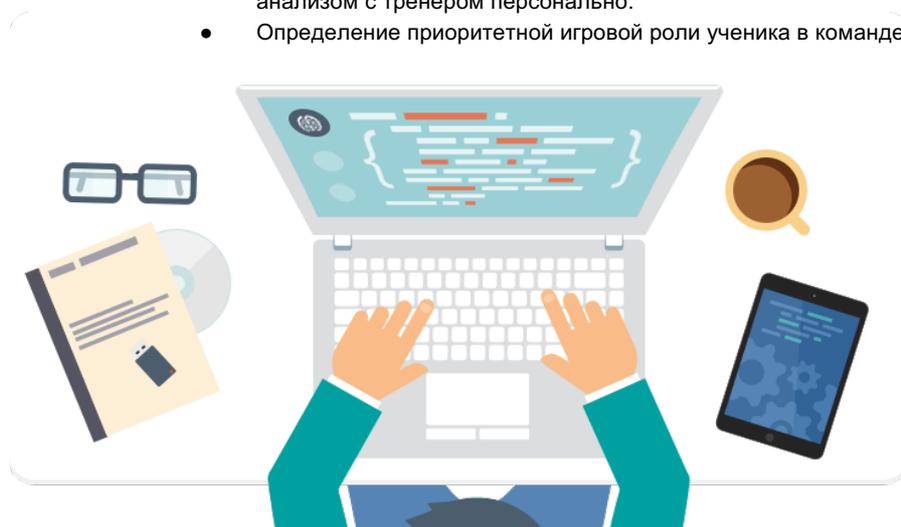
- Знакомство с группой ролей "Support" (поддержка)
- Знакомство с ролью "Hard" (танк)
- Знакомство с группой ролей "Core" (основа)

**Задание для работы на уроке:** Теоретический разбор и практическое усвоение принципов игровых ролей.

#### День четвертый

##### Персональное определение игровой роли ученика

- Серия тренировочных матчей с чередованием ролей и последующим их анализом с тренером персонально.
- Определение приоритетной игровой роли ученика в команде.



## О курсе «Скилл-апдэйт: Dota2»

### Дамдин Цыжипов

**Цель курса:** Показать ребенку все тонкости киберспортивной дисциплины Dota2, привести его к пониманию механики игры, ее анализу, и конечному доведению умения ребенка играть на соревновательном уровне.

#### День первый

##### Основы игровой тактики в команде на протяжении игрового матча

- Знакомство с предыгровым процессом.
- Знакомство с early-game (начальная стадия матча)
- Знакомство с mid-game (средняя стадия матча)
- Знакомство с late-game (заключительная стадия матча)

**Задание для работы на уроке:** Теоретическое ознакомление с тактиками в разных периодах матча

#### День второй

##### Особенности/тонкости игровой стратегии перед началом матча

- Особенности процесса pick'a (выбор персонажей для матча)
- Особенности расстановки сил на линиях команды
- Знакомство с понятием counter-pick
- Определение общей стратегии на протяжении игры

**Задание для работы на уроке:** Углубленное теоретическое и практическое изучение доигрового процесса

#### День третий

##### Особенности/тонкости игровой стадии early-game

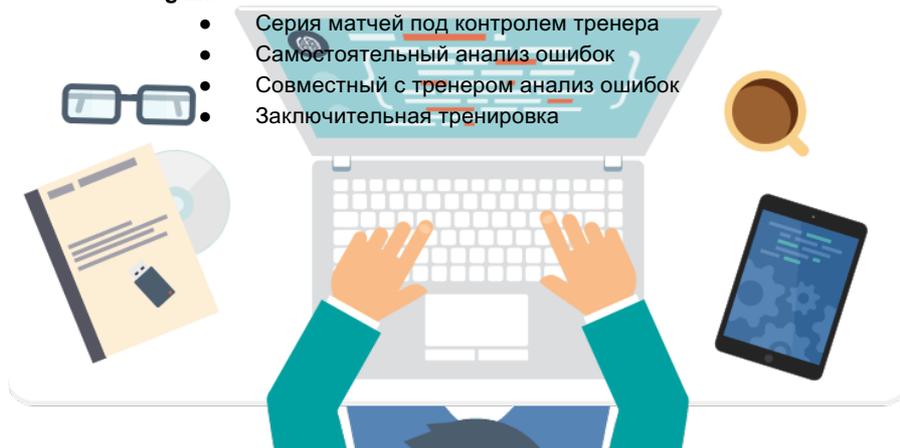
- Определение целей на стадии early
- Изучение warding'a данной стадии матча(игровой обзор команды)
- Знакомство с понятием jungle's boost (процесс увеличения потенциала команды за счет лесных юнитов)
- Знакомство с понятием gang (скооперированное нападение на чужую команду)
- Знакомство с goat стратегией
- Знакомство с понятием safe-lane

**Задание для работы на уроке:** Углубленное теоретическое и практическое изучение стадии early

#### День четвертый

##### Заключение полученных знаний в серии тренировочных матчей в стадии early-game

- Серия матчей под контролем тренера
- Самостоятельный анализ ошибок
- Совместный с тренером анализ ошибок
- Заключительная тренировка



## О курсе «Скилл-апдэйт: Dota2»

### Дамдин Цыжипов

**Цель курса:** Показать ребенку все тонкости киберспортивной дисциплины Dota2, привести его к пониманию механики игры, ее анализу, и конечному доведению умения ребенка играть на соревновательном уровне.

#### День первый

Особенности игровой стадии mid-game

- Изучение warding'a в данной стадии матча
- Ознакомление с рейдом на roshan'a
- Изучение задач каждой роли в данной стадии матча

**Задание для работы на уроке:** Углубленное теоретическое и практическое изучение стадии mid-game

#### День второй

Особенности игровой стадии late-game

- Изучение warding'a в данной стадии матча
- Ознакомление со smoke-выходами
- Ознакомление со понятием buyback
- Ознакомление с понятием bait
- Ознакомление с понятием base-race
- Изучение задач каждой роли в данной стадии матча

**Задание для работы на уроке:** Углубленное теоретическое и практическое изучение стадии late

#### День третий

Основные стратегии на протяжении матча

- Ознакомление с особой стратегией split-push
- Ознакомление с особой стратегией fast-push
- Обучение составлению собственной стратегии

**Задание для работы на уроке:** Теоретическое изучение общего командного плана на матч

#### День четвертый

Заклучение полученных знаний в серии тренировочных матчей

- Серия матчей под контролем тренера
- Самостоятельный анализ ошибок
- Совместный с тренером анализ ошибок
- Заключительная тренировка

