



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Scratch» (3 месяца). Часть 1 Диана Леснинова

**Цель курса:** знакомство со средой программирования Scratch, получение навыков в создании игр.

### Программа курса:

#### День первый

##### Введение

- Знакомство со средой программирования Scratch
- Интерфейс среды программирования
- Основные понятия (сцена, спрайт, скрипты)
- Работа с костюмами и сценами

**Задание:** создание собственного дизайна сцена и персонажа

#### День второй

##### Взаимодействия объектов

- Координатная плоскость
- Учим персонажа ходить
- Блок «Движение»

**Задание:** создание игры «Давай знакомиться»

#### День третий

##### Начинаем работу со скриптами

- Взаимодействие между объектами
- Учим персонажа разговаривать
- Перемещение персонажа по сцене

**Задание:** создание игры «Спаси шарик»

#### День четвертый

##### Скрипты

- Блок «Перо»
- Рисуем полянку и домик

**Задание:** создание собственного рисунка



SCRATCH



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Scratch» (3 месяца). Часть 2 Диана Леснинова

**Цель курса:** знакомство со средой программирования Scratch, получение навыков в создании игр.

### Программа курса:

#### День пятый

#### Скрипты

- Блок «События»
- Блок «Управление»
- Блок «Сенсоры»

**Задание:** создание игры «Лабиринт»

#### День шестой

#### Скрипты

- Блок «Звук»
- Блок «Переменные»

**Задание:** создание игры «Крестики-нолики»

#### День седьмой

#### Дорабатываем игру

- Создаем второй и третий уровень игры «Лабиринт»

**Задание:** создание игры лабиринт самостоятельно

#### День восьмой

#### Переменные

- Создаем игру «Пинг-понг»
- Используем знания блока «Переменные»



SCRATCH



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Scratch» (3 месяца). Часть Диана Леснинова

**Цель курса:** знакомство со средой программирования Scratch, получение навыков в создании игр.

### Программа курса:

#### День девятый

#### Скрипты

- Создание игры «Бродилка»

#### День десятый

#### Скрипты

- Работаем над интерфейсом игры «Пинг-понг»
- Улучшаем игру «Пинг-понг»

#### День одиннадцатый

#### Дорабатываем игру

- Создаем собственные проекты

#### День двенадцатый

#### Переменные

- Закрепляем пройденный материал
- Дорабатываем собственные проекты



SCRATCH