

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Игры на Python». Модуль 1
Матвеева Алена

Цель курса: познакомиться с основами языка программирования Python, научиться решать задачи с его помощью и разрабатывать игры, используя набор библиотек PyGame.

Программа курса:

День первый

- Введение в Python
- Знакомство со средой разработки IDLE
- Знакомство с PyGame

Задание для работы на уроке: первая программа - Hello World, первые шаги в PyGame

День второй

- Синтаксис языка
- Типы данных в Python
- Объекты в PyGame

Задание для работы на уроке: создание объектов, движение

День третий

- Условные инструкции
- Логические операторы

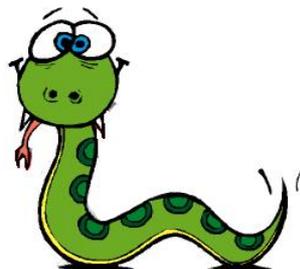
Задание для работы на уроке: создание объектов, движение

День четвертый

- Графика в PyGame

Задание для работы на уроке: сборка созданных ранее объектов в игру

Программирование — это просто и увлекательно!



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Игры на Python». Модуль 2
Матвеева Алена

Цель курса: познакомиться с основами языка программирования Python, научиться решать задачи с его помощью и разрабатывать игры, используя набор библиотек PyGame.

Программа курса:

День первый

- Работа со шрифтами в PyGame
- Циклы while и for

Задание для работы на уроке: создание строки состояния в созданной ранее игре

День второй

- Использование модулей в Python
- Звуковой модуль в PyGame

Задание для работы на уроке: создание звуковой заставки

День третий

- Функции в Python

Задание для работы на уроке: стартовое меню

День четвертый

- Функции в Python: продолжение

Задание для работы на уроке: заканчиваем игру

Программирование — это просто и увлекательно!



О курсе «Игры на Python». Модуль 3
Матвеева Алена

Цель курса: познакомиться с основами языка программирования Python, научиться решать задачи с его помощью и разрабатывать игры, используя набор библиотек PyGame.

Программа курса:

День первый

- Строки: функции и методы строк
- Функции и методы списков

Задание для работы на уроке: создание игры "Змейка"

День второй

- Словари и работа с ними

Задание для работы на уроке: усовершенствование игры

День третий

- Классы в Python

Задание для работы на уроке: создание игры типа "Арканоид"

День четвертый

- Классы в Python: продолжение

Задание для работы на уроке: завершение игры "Арканоид"

Программирование — это просто и увлекательно!

