

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Scratch». 1-й модуль Константин Куюков

**Цель курса:** знакомство с платформой Scratch и изучение основных блоков

### Программа модуля:

#### День первый

#### Знакомство с интерфейсом

- Изучение графического редактора
- Изучение первых блоков, условных операторов
- Знакомство с координатами  $x$  и  $y$

**На дом:** установить Scratch, нарисовать фон

#### День второй

#### Игра "Акула"

- Изучение циклов
- Создание переменной
- Изучение звуков

**На дом:** добавить 2ю акулу

#### День третий

#### Игра "Стрельба"

- Работа с костюмами
- Генерация случайных чисел
- Работа со звуками, сообщениями

**На дом:** добавить новую переменную время

#### День четвертый

#### Игра "Дом с призраками"

- Закрепление полученных знаний
- Смена фонов

**На дом:** добавить свой элемент в игру



SCRATCH

## О курсе «Создание игр в Scratch». 2-й модуль Константин Куюков

**Цель курса:** изучение основных скриптов для создания полноценных игр

### Программа модуля:

#### День первый

#### Игра “Арканоид”

- Углубленное изучение сообщений
- Работа с зеркальными отклонениями (рикошет от стены)
- Изучение таймера

**На дом:** добавить призы

#### День второй

#### Игра “Танки”

- Новый алгоритм управления
- Загрузка спрайтов, звуков из интернета
- Логика препятствий

**На дом:** сделать форсаж для танка

#### День третий

#### Игра “Звездный шутер”

- Работа с эффектами для игры
- Случайные величины
- Изучение клонов

**На дом:** задание метеоритам сложного движения; добавить призы

#### День четвертый

#### Игра “Зеленая миля”

- Имитация движения
- Работа с костюмами
- Случайные величины

**На дом:** создание злого персонажа; продумать сюжет своей игры





# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Scratch». 3-й модуль Константин Куюков

**Цель курса:** подготовка и создание собственного проекта

### Программа модуля:

#### День первый

#### Доработка “Зеленой мили”

- Пауза в игре
- Меню игры

**На дом:** Подготовить необходимые спрайты для своей игры

#### День второй

#### Проба пера

- Создание своей игры

**На дом:** Работа над своим проектом

#### День третий

#### Работа над своим проектом

- Создание своей игры

**На дом:** Работа над своим проектом

#### День четвертый

#### Завершение и презентация своего проекта

- Окончательное создание проекта
- Репетиция
- Презентация перед родителями

