



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «CodeCombat: первые шаги в JavaScript» Дмитрий Ширяев

**Цель курса:** Изучить основы программирования на языке JavaScript с помощью браузерной RPG игры CodeCombat

### Программа курса:

#### День первый

#### Введение в курс. Основные понятия. Подземелье Китгарда

- Регистрация в игре
- Знакомство с интерфейсом игры
- Синтаксис JavaScript
- Переменные
- Простые циклы

#### День второй

#### Бэквудский лес

- Циклы
- Переменные
- Строки

#### День третий

#### Бэквудский лес

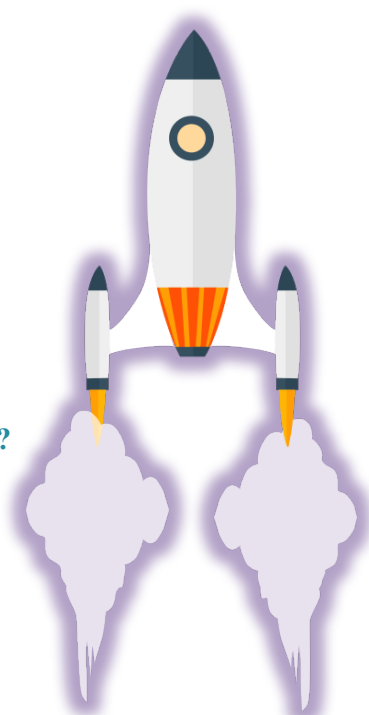
- Циклы с условием
- Операторы сравнения

#### День четвертый

#### Бэквудский лес

- Используем счетчики
- Продвинутое циклы
- Свойства объекта

Хотите научить своих детей логическому мышлению?  
Приходите, мы вам с радостью поможем!





# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «CodeCombat: первые шаги в JavaScript» Дмитрий Ширяев

**Цель курса:** Изучить основы программирования на языке JavaScript с помощью браузерной RPG игры CodeCombat

### Программа курса:

**День пятый,  
шестой,**

#### Пустыня Сарвен

- Массивы
- Знакомство с функциями
- Нахождение максимума и минимума

**День седьмой,  
восьмой**

#### Пустыня Сарвен

- Массивы
- Знакомство с функциями
- Нахождение максимума и минимума

**День девятый,  
десятый**

#### Гора Клаудрип

- Удаленный вызов метода
- Циклы for
- Функции

**День  
одиннадцатый,  
двенадцатый**

#### Гора Клаудрип

- Удаленный вызов метода
- Циклы for
- Функции

Хотите научить своих детей логическому мышлению?  
Приходите, мы вам с радостью поможем!

