



## О курсе «Основы программирования - 4» Максим Ломакин

**Цель курса:** Продолжение знакомства с принципами программирования и углубить знания о них. Развитие абстрактного, логического и алгоритмического мышления, памяти. Развитие навыков работы в различных средах визуального программирования. Закрепление полученных навыков и знаний.

### Программа курса:

#### День первый

##### Программа занятия:

- Развитие логического мышления (сравнение, обобщение, синтез, анализ, классификация и др.), развитие памяти
- Составление алгоритмов для различных исполнителей
- Работа в приложении Spritebox
- Совершенствование прохождения уровней в FixTheFactory

#### День второй

##### Программа занятия:

- Развитие логического мышления, развитие памяти
- Создание проекта в ScratchJr
- Использование команды повторение в Spritebox
- Совершенствование прохождения уровней в FixTheFactory

#### День третий

##### Программа занятия:

- Развитие логического мышления, развитие памяти
- Составление алгоритмов для исполнителей
- Работа в приложении Spritebox
- Совершенствование прохождения уровней в FixTheFactory

#### День четвертый

##### Программа занятия:

- Развитие логического мышления, развитие памяти
- Создание проекта в ScratchJr
- Работа в приложении Spritebox
- Совершенствование прохождения уровней в FixTheFactory

