

«Создание игр в Scratch». 1-й модуль

Цель курса: Знакомство с основами программирования, изучение логики создания игровых проектов в визуальной среде программирования Scratch

Программа модуля:

День первый

Знакомство со средой Scratch

- Изучение интерфейса программы
- Добавление/изменение спрайтов
- Изучение первых блоков
- Знакомство с координатной плоскостью

На дом: установить Scratch, нарисовать собственного персонажа

День второй

Игра “Акула”

- Изучение управления персонажем по 2 осям
- Знакомство с переменными
- Знакомство с циклами
- Изучение звуков

На дом: добавить второго персонажа на выбор

День третий

Игра “Охота на мышей”

- Работа с графическим редактором
- Знакомство с анимацией спрайтов
- Генерация случайных чисел
- Добавление звуков в игру

На дом: добавить фон проигрыша

День четвертый

Игра “Дом с призраками”

- Работа с внешней библиотекой спрайтов/фонов
- Повторение и закрепление полученных знаний
- Смена фонов

На дом: добавить счетчик жизней для главного героя





«Создание игр в Scratch». 2-й модуль

Программа модуля:

День первый

Игра “Пинг-Понг”

- Режим мультиплеера (2 игрока)
- Работа с углами отскока шарика от поверхности
- Изменение скорости движения шарика

На дом: добавить новую переменную

День второй

Игра “Танки”

- Рисование своих спрайтов
- Разбор алгоритма выстрела
- Обработка столкновения с препятствием

На дом: сделать счетчик очков для второго игрока

День третий

Игра “Звездный шутер”

- Работа с эффектами для игры
- Передача сообщений
- Изучение клонов

На дом: задать метеоритам сложное движение

День четвертый

Игра “Зеленая миля”

- Работа со спрайтами и эффектами для игры
- Работа с движущимися объектами
- Оператор случайных чисел

На дом: добавить бонусные предметы

Time to
SCRATCH!



«Создание игр в Scratch». 3-й модуль

Программа модуля:

День первый

Игровое меню

- Создание меню
- Кнопки и обработка нажатий
- Запуск уровней

На дом: добавить меню в собственную игру

День второй

Создание своего проекта

- Начало работы над выпускным проектом
- Обсуждение идей и концепций
- Написание первых скриптов

День третий

Работа над финальным проектом

- Творческая работа
- Решаем сложные моменты
- Работа в группах

День четвертый

Презентация проекта

- Вносим финальные правки
- Презентация перед родителями
- Публикация игр на официальном сайте

