

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей  
CODDY



О курсе «Python+Minecraft»

Первый модуль

Екатерина Дивина

**Цель курса:** Изучить основы языка программирования Python через игру Minecraft.

**Программа курса:**

**День первый**

**Знакомство с языком программирования Python:**

- Переменные;
- Телепортация.

**Практическое задание:** научиться телепортировать игрока при помощи программы.

**Результат занятия:** знакомство с языком программирования Python.

**День второй**

**Математика и моментальное строительство:**

- Простые математические операции и аргументы функции;
- Генерация блоков.

**Практическое задание:** Создание построек при помощи программы.

**Результат занятия:** Постройка простых конструкций, применение изученных функций.

**День третий**

**Сложные постройки и случайные числа:**

- Сложные математические операции;
- Случайные числа;
- Постройки из 3х и более простых фигур.

**Практическое задание:** Телепортация в случайное место и моментальная постройка дома.

**Результат занятия:** Применение математических операций, случайных чисел. Постройка объектов при помощи программы.

**День четвёртый**

**Строки и чат:**

- Вывод сообщений в чат;
- Склейка различных типов данных.

**Практическое задание:** Вывод сообщения с информацией в чат.

**Результат занятия:** Работа с разными типами данных, ввод данных извне, вывод сообщений с различными типами данных.



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей  
CODDY



О курсе «Python+Minecraft»

Второй модуль

Екатерина Дивина

**Цель курса:** Изучить основы языка программирования Python через игру Minecraft.

**Программа курса:**

**День пятый**

**Булева логика:**

- Булева логика;
- Операции сравнения.

**Практическое задание:** Расчёт расстояния до точки спавна.

**Результат занятия:** Применение операций сравнения на практике.

**День шестой**

**Логические операции:**

- Операторы И, ИЛИ, НЕ;
- Приоритет операторов.

**Практическое задание:** Проверка нахождения игрока на определённой территории.

**Результат занятия:** Понимание принципов работы булевых операций и решение задач с применением булевой логики.

**День седьмой**

**Операторы выбора:**

- Условный оператор if, if..else, elif;
- Проверка блоков на соответствие определённым условиям.

**Практическое задание:** Проверка нахождения подарка в заданном месте.

**Результат занятия:** Использование условных операторов.

**День восьмой**

**Вложенные операторы:**

- Многовариантность;
- Логические операции и оператор if.

**Практическое задание:** Ограниченная телепортация, меню выбора.

**Результат занятия:** Проверка нескольких условий.

